

## RBS - Resource Breakdown Structure

Una volta riuscito a definire il WP (Work Project), ogni elemento della struttura del progetto deve essere assegnato ai vari reparti e relativi responsabili.

Bisogna definire l'**RBS Resource Breakdown Structure** (la struttura dettagliata di scomposizione delle risorse) che descrive per quanto tempo la WP è in carico al relativo reparto o divisione.

Inoltre bisogna stabilire quanta manodopera è necessaria e la quantità di prodotto.

***RBS si occupa quindi di come viene fatto il prodotto ossia le risorse in termini sia di tempo che di costi.***

Le **risorse** poi si dividono tra quelle a **impiego** e quelle a **consumo** a cui poi si associano i relativi costi.

- Per **risorse ad impiego** sono ad esempio quelle che possono essere utilizzate più volte all'interno nella vita del progetto.
- Le **risorse a consumo** sono quelle che una volta utilizzate non possono più rientrare nel ciclo di vita del progetto, ad esempio la carta per stampare, i materiali usati per la produzione di quel particolare prodotto.

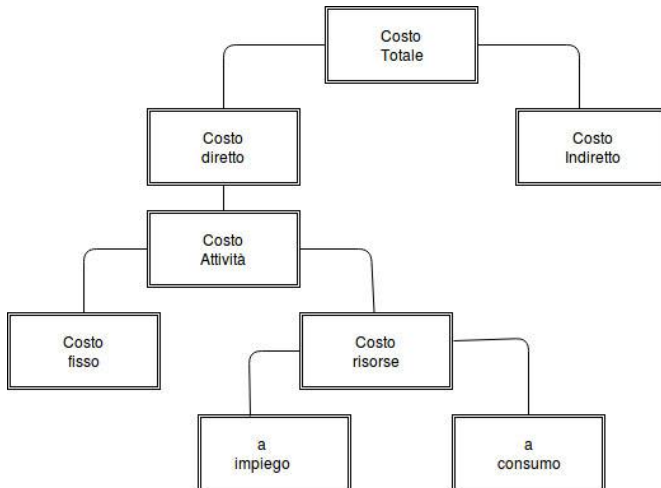
### **ATTENZIONE:**

Non sempre è facile **QUANTIZZARE** le risorse e stimare i tempi, questo dipende se il risultato dell'attività consiste in un prodotto **misurabile**. Nel caso in cui il prodotto non è facilmente misurabile bisogna effettuare uno **studio di valutazione** raccogliendo informazioni date dalle esperienze precedenti.

## CBS - Cost Breakdown Structure

Per pianificare in maniera completa un progetto bisogna utilizzare uno schema per dettagliare nei particolare i costi. Questo schema viene chiamato CBS acronimo di Cost Breakdown Structure (in italiano struttura dettagliata del costo).

Esso è un albero così strutturato:



Esso si completa partendo dal basso verso l'alto fino a definire i **costi totali del progetto**.

- Le **risorse ad impiego** sono quelle che vengono riutilizzate durante lo stesso progetto ad esempio la manodopera, le attrezzature, una stampante.
- Le **risorse a consumo** sono quelle che non possono essere riutilizzate ad esempio la carta per stampare un listato di un programma, l'energia elettrica utilizzata per mantenere accesi i computer o illuminate le stanze, il carburante per l'auto aziendale se necessaria per il proseguo del progetto.
- il **costo delle risorse** dovrà essere definito attraverso dei costi unitari moltiplicato la durata dell'attività Ad esempio nel caso di un programmatore esso può costare 20€ l'ora moltiplicato il numero di ore impiegato per quel progetto. Come si fa a calcolare il costo orario di un programmatore? 28.000€ lorde annuali diviso il numero di ore che lavora in azienda (40 ore settimanali per 4 settimane risulta 160 ore al mese per cui il costo orario è di circa 15€ lorde all'ora).
- I **costi fissi** sono i costi che non variano con l'aumento o la diminuzione della produzione ad esempi le licenze d'uso del software.
- I costi indiretti sono quelli che non rientrano nei costi fissi quali la spesa dell'edificio, l'ufficio paghe che a prescindere dalla presenza o meno dell'avanzamento di un progetto ha comunque un costo.