

GESTIONE PROGETTO

INTRODUZIONE



Definizione di progetto

- Un progetto è un'associazione di persone che svolgono delle attività
- Le attività:
 - Hanno un carattere **temporaneo** e di **innovazione**
 - Impegnano delle **risorse**
 - Sono finalizzate al raggiungimento di **obiettivi**
 - Devono rispettare dei **vincoli**



Progetto vs Processo



- Progetto (carattere **temporaneo** e **innovativo**)
- Processo produttivo (carattere di **continuità**)

Progetto vs Processo



- Come stabilire se un'attività è un **progetto** o **processo produttivo**?
 - Si considera la **frequenza** con cui viene svolta
 - Esempio: cosa vuol dire costruire un immobile per una ditta o per un privato?
 - Processo per la ditta
 - Progetto per il committente

Le risorse



- Le attività necessitano di
 - Risorse umane
 - Attrezzature
 - Danaro

Obiettivi



- Gli obiettivi devono essere **SMART**
 - *S come Specifico*: espressi in modo chiaro e non vago
- Esempi:
 - “Voglio aumentare le vendite”
 - “Voglio aumentare le vendite del 10%”
 - “Voglio segnare più goal”
 - “Voglio segnare almeno 1 goal in 3 partite”
 - “Migliorare i corsi di formazione”
 - “Portare i corsi di formazione da 3 a 4”

Obiettivi



- **Gli obiettivi devono essere SMART**
 - *M come Misurabile*: deve essere possibile stabilire in modo operativo se l'obiettivo è stato raggiunto
- **Esempio:**
 - In un negozio che effettua 140 operazioni di vendita al mese, l'obiettivo "Voglio aumentare le vendite del 10%" è raggiunto se in un mese si registrano 154 operazioni

Obiettivi



- **Gli obiettivi devono essere SMART**
 - *A come Attuabile*: devono esistere delle condizioni per poter raggiungere degli obiettivi
- **Esempi:**
 - "Costruire un portale web" può essere impossibile se si ha a disposizione un budget di 50 euro.
 - Dimagrire di 20 Kg in 3 mesi è impossibile se non si ha tempo o voglia di mangiare di meno e fare sport

Obiettivi



- Gli obiettivi devono essere **SMART**
 - *R come Realistico*: devono riferirsi al contesto in cui sarà realizzato un progetto
- Esempi:
 - Comprare una Ferrari per andare a fare la spesa
 - Costruire un palazzo di 8 piani nel centro storico di una cittadina medievale
 - Comprare uno smartphone ad una persona anziana che sa solo telefonare e ricevere telefonate
 - Costruire una rete tramviaria in Via Margutta

Obiettivi



- Gli obiettivi devono essere **SMART**
 - *T come Temporizzabile*: un progetto deve avere una data di inizio e una data di fine